

# ASPTT DIJON – Pétanque CHDTir 2025 Organisation

04/05/2025

### Composition du Comité d' Organisation.

Le Comité d' Organisation sera composé avec :

- Le Président
- les Organisateurs
- il sera chargé de statuer sur les litiges ou les difficultés rencontrées

## Participation et Récompenses :

Participation:

ouvert à tous les adhérents du club, 2€ / joueur(ses)

Récompenses:

Cagnotte pour les 2 Finalistes + lots du Club Open et Féminin + Challenge aux Vainqueurs

<u>Déroulement</u>: (2 Challenges de Tirs séparés, 1 Masculin et 1 Féminin)

#### Phase de qualification: Début 14/5 Fin 31/7; en alternance avec CHDPoint

- destinée à sélectionner 8 joueurs pour la phase Finale.
- mise en place d'un tapis « cible » avec 3 cercles de 1m et une boule placée au centre ; et d'un tapis « pas de tir » avec 4 ateliers de tirs 6m ( distance entre bord du cercle de tir et centre du cercle cible) , 7m, 8m, 9m ; 5 tirs par atelier , soit 20 tirs à réaliser par série pour chaque joueur seul.
- Chronologie des tirs : le joueur effectue ses tirs par atelier (distance), 5 tirs à 6m, 3 (de gauche à droite) + 2 (gauche et centre) puis 7m idem, 8m, 9m
- points attribués pour les tirs :
  - 5pts carreau (la boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle),
  - 3 pts la boule cible sort du cercle,
  - 1 pt la boule cible est touchée mais reste dans le cercle, 0 pt manqué!
- Pour le 1er tour, en cas d'égalité de points départage
- 1) au nombre de carreaux réalisés,
- 2) au nombre de séries effectuées (avantage à celui qui en aura fait le moins)
- Les tirs pour être valables doivent être effectués en tombant à l'intérieur du cercle cible de 1m
- 10 séries maxi par joueur, seul le meilleur score sera pris en compte .
- relève des résultats : effectuée sous contrôle des Organisateurs ; les résultats et le classement seront mis à jour au fil de l'eau sur notre site.
- Les feuilles de relevés seront à disposition dans une pochette « Challenge Tirs » avec les tapis.
- À l'issue de cette épreuve, les 4 meilleurs résultats sont qualifiés pour les 1/4F en prenant respectivement les N° 1 à 4 et les 8 suivants sont retenus pour participer à un second tour.

Second tour (repêchage) : pour les joueurs classés de 5 à 12 ; entre le 1/8 et le 27/8

- sur une série par joueur seul ; quand ils veulent dans la période déterminée ; on additionnera le résultat du repêchage avec la meilleure série du 1er tour pour effectuer le classement.
  - à l'issue du second tour de qualification les 4 meilleurs résultats sont également qualifiés pour les ½ F, ils prennent les N° 5 à 8; en cas d'égalité départage
    - 1) au nb de carreaux,
    - 2) confrontation directe sur 1 boule par distance
  - dans le cas où un joueur ne pourrait pas participer on le remplacera en tenant compte du classement repêchage
  - date butoir de la phase de qualification le 27/8

#### Phase Finale: le Sam 30/8 9H

pour les 8 joueurs (ses) qualifiés, matchs avec confrontation directe

<sup>1</sup>/<sub>4</sub> F : N°1 : 1 contre 8, N°2 : 4 contre 5, N° 3 : 3 contre 6, N°4 : 2 contre 7

½ F : Vainqueur N°1 contre Vainqueur N°2 et Vainqueur N°3 contre Vainqueur N°4 Finale entre les Vainqueurs des 1/2F

petite Finale entre les 2 perdants (pour déterminer le podium)

#### méthode:

- le joueur « Qualifié d'office » fait le choix , s'il commence ou si c'est son adversaire qui débute ; pour les 1/2F et Finale tirage au sort
- puis les tirs seront effectués toujours dans cet ordre
- par distance, une série de 3 tirs consécutifs pour le 1er tireur, puis pour le 2ème tireur et idem pour les 2 derniers tirs
- celui qui ne tire pas sera chargé de remettre les boules sur le tapis cible
- en cas d'égalité de points, départage effectué de la même façon mais avec une seule boule à tirer par distance

### CHDTir Féminin:

#### Phase de qualification. :

- idem Masculin, sauf que les tirs pourront être effectués en tombant en dehors du cercle de 1m.
- à l'issue de la phase de qualification les 2 premières seront qualifiées pour la Finale

#### Phase Finale:

Finale, idem les « garçons », tirage au sort pour déterminer qui commence, puis série de 3 tirs chacune, puis 2 tirs par distance, avec le même ordre de tir